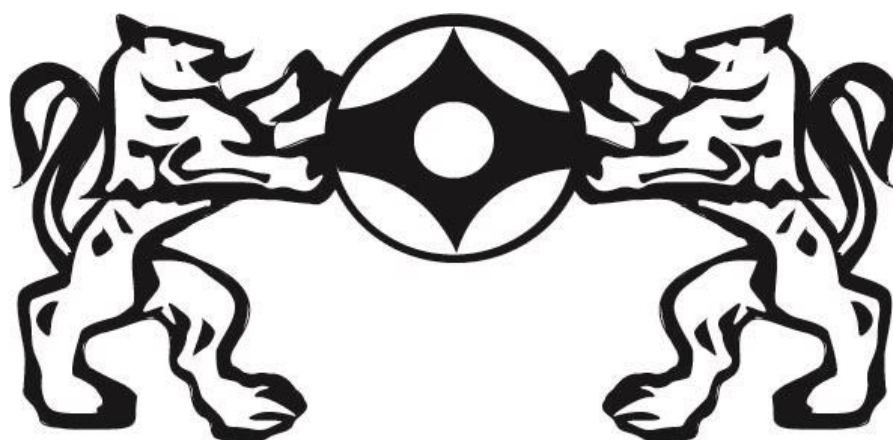


# **БЪЛГАРСКА КАРАТЕ КИОКУШИН ФЕДЕРАЦИЯ**



## **П Р А В И Л Н И К**

***ЗА ОРГАНИЗИРАНЕ И ПРОВЕЖДАНЕ НА СЪСТЕЗАНИЯТА ПО  
ШИНКЕНШОБУ ОТ ДЪРЖАВНИЯ СПОРТЕН КАЛЕНДАР НА БЪЛГАРСКА  
КАРАТЕ КИОКУШИН ФЕДЕРАЦИЯ***

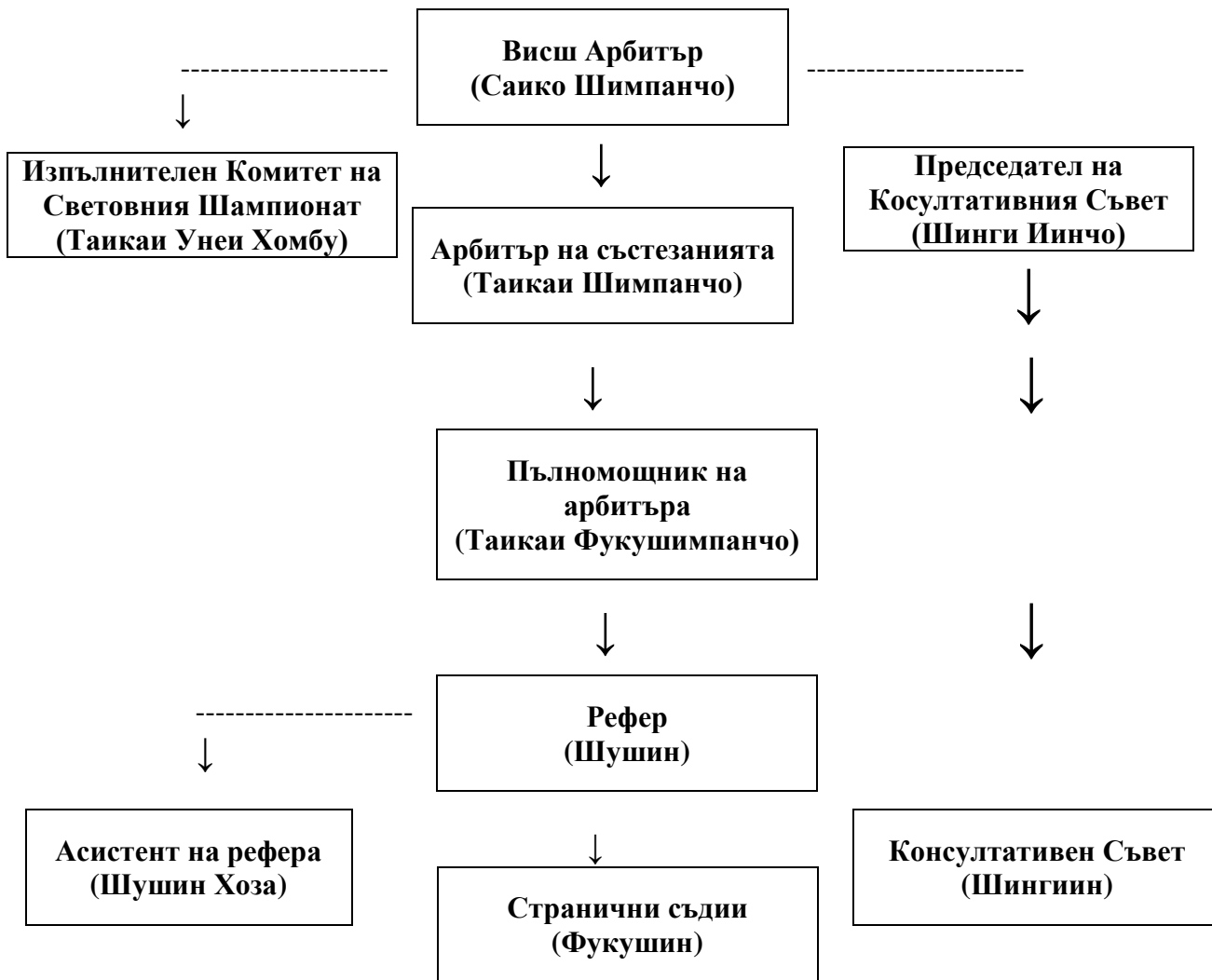
МЕЖДУНАРОДНА КИОКУШИНКАН КАРАТЕ-ДО ОРГАНИЗАЦИЯ  
КУМИТЕ СЪСТЕЗАТЕЛНИ ПРАВИЛА  
РЕАЛЕН БОЙ (ШИНКЕН ШОБУ)

ОСНОВНИ ПОСТАНОВЛЕНИЯ (ШИНПАН КИЖУН)

1. Когато се определя победител реферът и страничните съдии трябва да имат равни права, а по време на срещата реферът трябва да бъде задължен да реагира на сигналите на страничните съдии.
2. Всеки бой трябва да бъде оценяван от 1 рефер, 4 странични съдии и двама асистент рефери. Въпреки това организаторът на турнира може да реши да не включва асистент съдиите в турнира.
3. Двама странични съдии трябва да покажат чиста победа (Ипон Гачи), точка Ваза-Ари, нарушение (Хансоку), реферът може да добави своя трети вот и да сметне решението по мнозинството от гласове.
4. Повече от трима странични съдии трябва да покажат нарушение (Хансоку) и в зависимост дали, въз основа нарушаване на правилата, ситуацията в срещата се развива в полза на нарушителя или не, реферът трябва да има право или да спре срещата, или да не я спре и да даде команда "Митомезу!" ("Без отброяване!"). В същото време, ако реферът не спре играта, то той трябва да покаже това на страничните съдии с жест и на състезателите с командата "Зоко!" ("Продължете!").
5. Трима или четирима съдии, включително реферът, трябва да определят нарушаването на правилата (Хансоку) и реферът трябва да спре срещата, той, в зависимост от сериозността на нарушението може да отправи устно предупреждение (Кеикоку), порицаване (Чуи) или наказателна точка (Гентен).
6. Ако реферът определи нарушение на правилата (Хансоку) и спиране на срещата, но не получи подкрепа от страничните съдии и не е в състояние да се справи с нарушението, той може да отправи устно предупреждение (Кеикоку) към нарушителя.
7. Необходимо е трима или четирима странични съдии да покажат чиста победа (Ипон Гачи) или Ваза-Ари, но ако реферът има съмнение за правилността на техния резултат, той може да спре срещата, да събере страничните съдии за обсъждане, след което да се консултира с Висшия Арбитър (Саико Шнпанчо), Арбитъра на състезанието (Таикаи Шнпанчо) или Пълномощник на Арбитъра на състезанието (Таикаи Фукушнпанчо), според което всеки декларира чиста победа (Ипон Гачи) или дава Ваза-Ари, или дава команда "Митомезу!" ("Без отброяване"), или порицава (Чуи). Реферът трябва точно да посочи на състезателя причината, поради която той произнеса "Митомезу!" ("Без отброяване") или да му отправи порицание (Чуи).
8. Всеки страничен съдия в отговор на сигналите на друг страничен съдия и рефер трябва ясно да изрази мнение и да покаже дали подкрепя неговото решение или не, като показва същия сигнал, ако подкрепя решението или "Митомезу!" ("Без отброяване"), ако не е съгласен с решението, или "Миезу!" ("Не е видян").
9. Когато който и да е от страничните съдии подозира, че реферът очевидно е допуснал грешно отсъждане, страничният съдия не

трябва да пренебрегва този въпрос, а трябва да обсъди неговото решение с рефера.

10. Решение (Хантеи) трябва да бъде взето в случай на подкрепа на не по-малко от трима съдии. Продължителността на срещите трябва да бъде 3 минути; времето за представяне на един тип чупене по време на Тамешивари трябва да бъде 2 минути. Все пак, в случай на нужда, Висшият Арбитър (Саико Шимпанчо) трябва да има правото да променя продължителността на срещата и Тамешивари представянето по негово собствено решение.
11. Консултативният Съвет (Шингиин) взема решенията относно представянето на специални награди ("За най-добра техника", "За волята да спечели" и т.н.) както и дискутира всички възражения към съдията и всяка ситуация, уреждането на която не е изрично предвидена в правилата на състезанието, настъпила в хода на състезанието; крайното решение трябва да бъде взето от Председателя на Консултативния Съвет (Шинги Иинчо) и Висшия Арбитър (Саико Шнпанчо).
12. Състезателите не трябва да бъдат облечени в друго освен в изискваното облекло като каратегита, протектор за слабините и назъбник.
13. Ако състезател е наранен и му е необходима превръзка, то тя трябва да бъде направена под наблюдението на лекаря на състезателя и трябва да бъде подписана или подпечатана от лекаря. Не се допуска превръзка с оглед подобряване на ефективността на атака и на защитните техники.
14. Асистентът на рефера трябва да провери спазването на изискванията в клаузи 12 и 13 от състезателите преди тяхното влизане на ринга, също така асистент реферът трябва да замести страничния съдия, когато състезателят, влизащ на ринга принадлежи към същия отбор като страничния съдия (заместването трябва да бъде правено само при определен бой). Все пак организаторите на състезанието, вземайки под внимание техните правила и условия, имат правото да откажат да назначат асистент на рефера. В този случай самият рефер трябва да провери екипировката на състезателите директно на ринга преди да започне срещата. В случай че състезателят принадлежи към същия отбор като рефера. Самият рефер трябва да предостави заместител само за тази среща, преди тя да започне.
15. Състезанията трябва да се ръководят съгласно схемата по-долу.



16. Висшият Арбитър (Саико Шинпанчо) трябва да има властта да прави финалното отсъждане по решения, взети по време на състезанието. При отсъствие на Висшия Арбитър, по своя ред, Арбитърът на Състезанието (Таикаи Шинпанчо) и Пълномощникът на Арбитра, могат да приемат властта като заместници, за да вземат крайното решение.
17. Стандартният размер на ринга трябва да бъде квадрат 9м. x 9м. и трябва да има `Извън ринга предупредителна линия`, която е с дължина 90см. ~ 1м., във външната страна на ринга. И все пак зависи от площта на мястото. Размерът на ринга може да бъде променен.
18. Площта на ринга трябва да бъде 1.8 м. каквато е стандартната дължина. Когато рингът е издигнат на по-високо от 5 см. от пода, дължината на ринга трябва да бъде повече от 1 м. заради безопасността на състезателите.
19. Стартовите линии трябва да бъдат 1 м. дълги, разположени в средата на ринга, на 3 м. една от друга. Дясната страна е бяла, а лявата страна е червена, от страна на Комитетското бюро.

#### ПРОДЪЛЖИТЕЛНОСТ НА СРЕЩИТЕ (ШИАИ ЖИКАН)

1. Определената продължителност на среща е 3 минути за Главния Рунд (Хонсен), 2 минути за Допълнителния Рунд (Енчосен), Тамешивари и тогава кантар.
2. Ако не е имало значителна разлика в теглото, тогава се отсъжда допълнителен рунд (2 минути).
3. Всички Тамешивари трябва да бъдат представени преди програмата на турнира да пристъпи към която и да е бойна среща.
4. Броенето на срещата трябва да започне в момента на реферската команда "Хажиме!" ("Започни"), а отчитащият времето, който е член на Изпълнителния Комитет на турнира трябва да отброява времето. Дори ако някой състезател загуби съзнание или боят спре по някаква друга причина, отчитащият времето не трябва да спира да отброява по свое решение без съответния сигнал от рефера.
5. Освен от реферът, срещата може да бъде прекъсвана поради причини, изброени по-долу от представител на Изпълнителния Комитет на Турнира, който е отговорен за провеждането на срещите:
  - а) ако представителят на Изпълнителния Комитет на Турнира, отговорен за провеждането на срещите реши, че реферът е забравил да даде сигнал за прекъсване на отброяването в ситуация, в която срещата е прекратена поради нараняване на състезател, за провеждането в ред на каратегито или някаква друга причина. В този случай отговорната личност трябва да произнесе "Спрете времето!" с оглед да информира всички, които присъстват на неговото решение;
  - б) ако представителят на Изпълнителния Комитет на Турнира, отговорен за провеждането на срещите, е помолен да направи това от страши съдията - Упълномощения Арбитър на състезанието и други старши съдии. В този случай отговорната личност трябва да произнесе "Спрете времето!"
6. Всички Ваза-Ари точки, наказателни точки (Гентен), регистрирани нарушения на правилата (Хансоку) се отменят с изтичане на времето на срещата и с решение на съдиите (Хантеи) и през следващото отброяване на времето на срещата (при допълнително време и т.н.) те не трябва да са валидни, с изключение на Устните Предупреждения (Кеикоку).

#### КАИКИУ (КАТЕГОРИИ ПО КИЛОГРАМИ)

1. В този тип срещи трябва да се състезават в различни категории по килограми.
  - а) лека категория - 60 кг. и по-леки
  - б) лека средна категория - повече от 60 кг., до 65 кг.
  - в) средна категория - повече от 65 кг., до 72 кг.
  - г) лека тежка категория - повече от 72 кг., до 80 кг.
  - д) тежка категория - повече от 80 кг., до 90 кг.
  - е) свръх тежка категория - 90 кг. и повече
2. Все пак организаторът на състезанието може да промени категориите, в зависимост от ситуацията.

#### КРИТЕРИИ ЗА ОПРЕДЕЛЯНЕ НА КУМИТЕ ПОВЕДИТЕЛ (КУМИТЕ ШОХАИ)

1. Всички състезатели трябва да бъдат облечени в каратегита и екипирани с протектори за слабините, назъбник, налакътник и ръкавици без пръсти. Всеки удар, който не е забранен от правилата е разрешен.
2. В кумите всички участници трябва да взимат предвид основният принцип на карате, който е да се бием срещу много опоненти едновременно, сами. В ситуация на сграбчване участниците трябва да представят съвместни хватки докато се движат. Ако реферът реши, че участниците са спрели да се движат и стоят на място докато са се сграбчили на пода и е имало достатъчно време (за да премине разстоянието който и да е страничен съдия до центъра на ринга) някой друг да удари участникът, реферът ще спре боя, ще се преместят до началната линия и ще започнат отново, изправени. Ако участниците са се вкопчили един в друг и спрат напълно да се движат, реферът ще спре боя без да чака позволеното време за преминаване. Както и да е хватките са, за да се изпълняват, реферът може да позволи да се определи техния резултат без да пресмята позволеното време за движение.
3. Ако участникът продължително се опитва да събаря или сграбчва опонента и падне на ринга, неспособен да му приложи хватки. Реферът ще му отправи устно предупреждение (Кеикоку). Ако това не помогне, реферът ще счете ВАЗА НО КАКЕНИЖЕ и ще го порицае (Чуи). Това е така, тъй като падането ще постави участникът в немилост в ситуация на бой срещу много. И това е считано за пренебрегване на основния принцип на Карате.
4. Ако участникът падне нарочно докато го атакуват, но другият сграбчи падналия участник преди да се е изправил. Това няма да се счита за ВАЗА НО КАКЕНИЖЕ.
5. Ако нечие коляно или по-нагоре от него докосне ринга, това ще се счита като ход за сграбчване и каквито и да е удрящи движения са забранени докато състезателите са на пода (ако участникът нарочно падне или коленичи по нападателни причини, в този случай, ударите са позволени).
6. Участникът може да сграбчва и да прилага хватки докато е сграбчил опонента. Обаче, всичко това трябва да стане в рамките на 3 секунди. Ако времето бъде превишено, реферът ще спре това. Както и да е, ако участникът спре да се движи при сграбчване в изправена позиция, реферът ще спре боя без да чака трите секунди да минат.
7. Ако реферът прецени, че хватките са ясно изпълнени и могат да наранят участникът, реферът може да даде Ипонгачи или Ваза-ари, без да чака решенията на страничните съдии.
8. Победителят се определя при присъждане на чиста победа (Ипонгачи), дисквалификация (Шикаку), по решение на съдиите или при отказ от състезател да се бие.
9. Всички състезатели трябва да използват ръкавици без пръсти, налакътник, който е одобрен от организатора на състезанието.
10. Дължината на ръкавите на каратегито трябва да бъдат достатъчно дълги, за да не се виждат лактите, когато ръката е извита.
11. За да предпази състезателите от падане от ринга, не е позволено никакво събаряне след като който и да е крак на състезател е навлязъл в `Предупредителната линия извън ринга`.
12. Когато победителят не е определен в рамките на приетото продължение, победителят се определя по следния ред:

- o Участникът ще отиде при решението от тамешивари резултатите. За победител е обявен този, който счупи повече дъски.
  - o Ако няма разлика в броя на счупините дъски, участникът ще отиде да се претегли и този който тежи 3 кг. или по-малко от другия ще бъде обявен за победител.
  - o Ако няма победител след претеглянето и Тамеши Вари резултатите. Трето, по изключение продължение ще бъде определено.
13. Ако победителят не е определен след третото допълнително продължение или състезателят /състезателите/ не е/са в състояние да се бие/бият/ в това продължение поради наранявания, Висшият Арбитър и Арбитърът на състезанието взимат решение, базирано на техниките на състезателя, на неговия боен дух и наказателните му точки. Ако това се случи при срещи преди тамешивари, се следва същата процедура без тамешивари решенията.
14. Всеки състезател може да има до 10 секунди. Както и да е, броят секунди може да бъде намален поради причини за сигурност, но в този случай организаторите трябва да получат предварително съгласие от Висшия Арбитър. Секундантите и подкрепящите състезателя трябва да спазват етикета и да се държат с уважение към другите.

#### НАГРАЖДАВАНЕ ПРИ ЧИСТА ПОВЕДА (ИПОН ГАЧИ)

1. Чиста победа (Ипон Гачи) се отсъжда за резултатен удар, ритник или удар с лакът, нанесен на която и да е зона от тялото, позволена от правилата, който събаря опонента на пода и го поставя в състояние на нок-даун в продължение на 3 секунди или повече или който става причината, поради която опонентът губи своето желание да продължи боя.
2. Ако участникът покаже отказване чрез съвместно потупване или реферът е решил, че движението е изпълнено чисто, ще бъде присъден Ипонгачи.

#### НАГРАЖДАВАНЕ ПРИ ВАЗА-АРИ ("ТЕХНИЧЕСКО ПРЕСМЯТАНЕ")

Ваза-Ари се присъжда:

1. за първия удар, ритник или удар с лакът, нанесен до която и да е част на тялото, позволена от правилата, който поставя опонента в нок-даун и ако той се изправи за по-малко от 3 секунди след удара или се държи изправен, но временно загуби желание за боя, загубен баланс поради загуба на съзнание за част от секундата или когато реферът е решил, че хваката не е напълно изпълнена;
2. за времево чисто и технически правилно изпълнение (без реален контакт) на финалния удар (Гедан Зуки) към опонента, при който той пада на пода чрез удар с крак или поваляне, без да падне самия той. Ако финалния удар не е представен правилно, няма да бъде присъден Ваза-Ари.
3. за времево чисто и технически правилно изпълнение (без реален контакт) на финалния удар (Гедан Зуки) към опонента, който се опитва да получи ритник докато пада съзнателно.
4. две Ваза-Ари точки общо дават чиста победа (Авасете Ипон Гачи).

## ПРИСЪЖДАНЕ НА ПОБЕДА ПО РЕШЕНИЕ НА СЪДИИТЕ (ХАНТЕИ ГАЧИ)

1. Никой от съревноващите се участници не получава чиста победа (Ипон Гачи), победителят се определя по решение на съдиите (Хантеи).
2. Решение на съдиите влиза в сила, ако трима или повече съдии от петте (1 рефер и 4 странични съдии) оценяващи боя, са отсъдили в негова полза.
3. Ако състезател не получи Ваза-Ари точка или наказателна точка (Гентен), следните фактори, описани по реда на тяхното значение ще бъдат взимани под внимание при определяне на победителя:
  - a) навредяване на опонента.
  - б) ефективно представени техники.
  - в) офанзивност.
    - i) За "нараняване" се счита ефект на удара, при който няма идентичност по качество с удара определен за Ваза-Ари, но е близо до него;
    - ii) За "ефективна техника се смята" ударът, който не поставя опонетът в нок-даун, но е получен чисто; контраатака изпълнена чрез избягване на удара на опонента, който не е успял да постигне целта; добри техники, показани по време на боя.
    - iii) "Желание за атака" се появява при по-голям брой удари, получени с ръце и крака в сравнение с противника и в непрекъснат натиск към опонента. Само натиска без атака няма да бъде считан за офанзива.
4. Първото порицание (Чуи Ичи) в главните срещи (Хонсен) не трябва да бъде взимано под внимание, когато съдиите взимат решение (хантеи). Но първото порицание (Чуи Ичи) трябва да бъде взето под внимание, когато съдиите взимат решение след допълнителното време. Въпреки това, предимството на състезателя трябва да бъде взето под внимание на първо място.

## НАРУШЕНИЕ НА ПРАВИЛАТА (ХАНСОКУ)

1. Следното трябва да бъде считано за нарушение на правилата.
  - a) удари в слабините;
  - б) удари в очите;
  - в) възпиране;
  - г) удари в главата;
  - д) дърпане на коса или уши;
  - е) удари с ръка или с лакът в задната част, предната част и отгоре главата.;
  - ж) удари, използващи склучване на пръсти, различни от Сеикен или Уракен, в главата;
  - з) атаки отзад към гръбнака;
  - и) техники с ръцете или с лактите към врата или гърлото, с изключение на задгръбначните техники или Наиван-Учи (ласо, въже);
  - й) задушаване или сграбчване на гърлото с пръсти;
  - к) атаки към коляното, придружени с ритници с прав крак: Маегери, Сокуто (удар с върха на крака) или удар с пета (Какато);
  - л) при събаряне, пускане на опонента от главата или освобождаване на ръцете напълно;
  - м) удари докато опонентът е на пода, освен в случай, когато опонетът е паднал нарочно;



- н) удряне, душене или съвместно блокиране, след като реферът е издал решението за Ипонгачи или Ваза-Ари;
  - о) продължително нападане чрез сграбчване, но неспособност за изпълнение на която и да е хватка. Реферът ще отсъди Кеикоку след третия опит, Чуи сле четвъртия както и Ваза-но-какениге;
  - п) съвместно душене и атаки, целящи да счупят пръсти на ръцете или краката;
  - р) сграбчване на врата на опонента докато е в изправено състояние и нарочно падане на земята, използвайки `задушавашата гилотина`. Това ще бъде считано не за задушаване, а за душене и ще бъде наказано. Въпреки това, ако участникът сграбчи врата на опонента и го души докато пада, когато опонентът се опитва да се задържи. Това не е случаят.
  - с) задържане на петата би причинила повече вреда на коляното на опонента и ще бъде наказано;
  - т) нарочно се вкопчава в другия, за да избегне удар;
  - у) хвърля се `Извън предупредителната линия на ринга` или Извън ринга;
  - ф) каквито и да е случаи неопределени по-горе, но признати от съдиите за нарушаване на което и да е правило, например, състезателят се преструва, че напада (Какениге).
2. Нарушаването на правилата, особено за тези, които са опасни и злонамерени трябва да се наказват с Гентен, а всички останали нарушения трябва да се наказват с порицание (Чуи).

#### УСТНИ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ (КЕИКОКУ)

1. Ако реферът долови нарушаване на правилата в действията на състезателя и спре срещата, но не е подкрепен от страничните съдии или трима от петима странични съдии покажат "Хансоку!" ("Нарушение на правилата") и реферът спре срещата, но сметне това нарушение за по-незначително и не заслужава да бъде наказано с порицание (Чуи), реферът може да отправи устно предупреждение (Кеикоку) към нарушителя.
2. Ако състезател многократно нарушава правилата, за което вече му е отправено устно предупреждение, може да бъде порицан (Чуи), дори ако нарушението е било незначително.
3. Устните предупреждения (Кеикоку) не трябва да бъдат вземани под внимание при взимане на решение (Хантеи) от съдиите.
4. Ако страничен съдия реши, че е пренебрегнал нарушение (Хансоку), за което реферът е отправил устно предупреждение към състезателя, по време на срещата той трябва внимателно да следи нарушенията, за които реферът е предупредил състезателя. Този случай не е валиден в случаи, когато решението на страничния съдия е било правилно.
5. Ако към състезател е било отправено устно предупреждение (Кеикоку) заради обидно поведение на неговите секунданти и ако секундантите продължат да се държат обидно, състезателят може да бъде порицан (Чуи).

#### НАКАЗАТЕЛНА ТОЧКА (ГЕНТЕН)

1. Наказателната точка (Гентен Ичи) трябва да бъде дадена при следните случаи:
  - а) ако състезател бъде порицан (Чуи) втори път;
  - б) в случай на сериозно нарушение на правилата;

- в) ако по време на срещата реферът сметне за неуважително поведението на състезателя по отношение на опонента или на съдиите; състезателят се наказва за същото деяние на своите секунданти;
  - г) наказателната точка (Гентен) се счита за по-ниска от Ваза-Ари точката, но по своята стойност се доближава до последния със знак минус.
2. Получаването на втора наказателна точка (Гентен Ни) ще доведе до дисквалификацията на състезателя.

#### ДИСКВАЛИФИЦИРАНЕ (ШИКАКУ)

1. Дисквалифицирането на състезателя трябва да бъде обявено при следните случаи:
- а) ако състезател получи втора наказателна точка (Гентен Ни), тоест общо две наказателни точки (Авасете Гентен Ни);
  - б) ако състезателят не успее да се подчини на нарежданията на съдията по време на срещата;
  - в) в случай на грубо или неуважително поведение или особено грубо нарушаване на правилата;
  - г) в случай на показване на тържествуване след обявяването на победата по решение на съдиите (Хантеи Гачи), чиста победа (Ипон Гачи) или даване на Ваза-Ари точка, или в случай на демонстрация на неуважение към опонента на ринга;
  - д) ако състезателят отиде на ринга със закъснение от 1 минута или повече, или изобщо не влезе на него;
  - е) ако участникът тежи повече отколкото за категорията, в която е влязъл.
2. Допингът е забранен. В случай на положителен допинг тест дисквалификацията на състезателя се съобщава и всички резултати от неговите срещи се отменят.

#### ПОСТОЯННА БДИТЕЛНОСТ (ЗАНШИН)

1. Чувайки свирката на страничния съдия, сигнализираща за нарушение на правилата (Хансоку) или излизане от зоната за състезаване (Жогаи), състезателят в срещата при никакви обстоятелства не трябва да взема решение да спира срещата и да се отпусна губейки бдителност.
2. Състезателят в срещата трябва да се подчинява на командите на рефера, а не на надутите свирки от страничните съдии.
3. Състезателят в срещата трябва да запази бдителност дори след командата "Яме!" ("Спри!") на рефера. Ако състезателят загуби бдителност (Заншин), позволи удар и бъде нокаутиран, съдиите могат да решат да признаят неговото ясно поражение (Ипон Маке).
4. Ако състезателят в срещата получи удари от опонента след командата "Яме!" ("Спри!") на рефера и в зависимост от вредата нанесена на опонента, може да бъде обявена неговата дисквалификация (Шикаку) или може да му бъде дадена наказателна точка (Гентен) или порицание (Чуи).
- а) Участникът получил удар и загубил съзнание, но събудил се или получил достатъчно наранявания, причиняващи проблем за продължаването му в боя, в този случай нарушителят ще бъде дисквалифициран.

- б) Участникът не губи съзнание, но получава леко нараняване или е причина боя да спре за известно време, нарушителят ще получи наказателна точка (Гентен).
- в) Участникът получава удар, но няма ефект. Нарушителят ще бъде порицан (Чуи).
- г) Ударът не поражява целта. Нарушителят ще получи Устно предупреждение (Кеикоку).

#### ОТКАЗ ЗА УЧАСТИЕ В СРЕЩА ИЛИ В СЪСТЕЗАНИЕ (ШИАИ ХОКУ)

1. Ако състезателят откаже да вземе участие в среща без основателна причина, той трябва да плати компенсация в размер на до 150 хиляди японски ейни (за състезания извън Япония, организаторите трябва да фиксират подходяща наказателна сумата).

Изключенията на това правило са изброени по-долу:

- а) ако преди турнира на основа медицински преглед старшият лекар на състезанието реши, че състезателят не е способен да се състезава;
- б) ако случайно (нещастие в семейството на състезателя и други подобни) нещо се случи точно преди началото или по време на състезанието, състезателят може да напусне мястото на състезанието при разрешение, дадено по време на обсъждане между Арбитърът на състезанието (Таикаи Шнпанчо), Председателят на Консултативния Съвет (Шинги Иинчо) и адвокатът на състезателя.

#### БОЙ БЕЗ ДУХ (МУКИРЪИОКУЖИАИ)

1. Ако участникът представи с по-малка яснота техниките, отколкото ги е показал в предишните боеве и показва липса на дух, реферът отсъжда порицание за за него. Ако представянето не се подобри, Реферът ще спре срещата и след обсъждане с Висшия Арбитър, участникът в срещата ще бъде дисквалифицирани.
2. Ако това се случи на финали, 1<sup>-во</sup> и 2<sup>-ро</sup> място ще бъдат оставени празни. Ако това се случи в боя за 3<sup>-то</sup> място, 3<sup>-то</sup> и 4<sup>-то</sup> място ще бъдат оставени празни.
3. Ако това се случи по време на турнира, този който е бил победен в първия рунд, ще бъде считан за победител и този участник може да се върне в турнира.

Настоящият Правилник е приет от УС на БККФ на 16.12.2012 г. и влиза в сила от 01.01.2013 г